

# Règlement officiel du tournoi EA SPORTS FC 25

## 16 novembre 2024

Organisé par Esport des Sacres dans le cadre de la **Game in Reims 2024**



### 0.Contact et liens

Admins à contacter pour le tournoi ( il s'agit des pseudos Discord):

- EDS-Geffreys / Geoffrey - co-président
- EDS-CreePss0 / Simon - co-président
- EDS-Valkhyrn / Alicia - secrétaire

Liens vers la billetterie : <https://gameinreims.fr/>

Liens vers notre discord : <https://discord.gg/hFQsPF9fYq>

Liens vers le Twitch : <https://www.twitch.tv/esportdessacres>

## 1. Infos pratiques :

Ce tournoi EA FC 25 est organisé par l'association Esport des Sacres le samedi 16 novembre 2024 de 10h00 à 19h00 sur la convention de la **Game in Reims 2024** en partenariat avec LDLC CORMONTREUIL.

L'accès au tournoi est exclusivement réservé aux participants ayant payé leur entrée au salon **Game in Reims 2024** et est accessible à partir de 16 ans (autorisation parentale avec pièce d'identité exigée jusqu'à 18 ans).

En participant à cette compétition, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement général, ainsi que le règlement du tournoi (celui-ci). Il est à noter que celui-ci est susceptible de changer d'ici au début du tournoi afin d'assurer l'intégrité de la compétition et le fair-play.

En cas de divergences d'interprétation de ce document, l'avis des administrateurs des tournois à préséance sur celui des joueurs. Les joueurs doivent respecter les horaires donnés par les organisateurs et s'assurer d'être disponibles lorsqu'ils seront appelés avant le début du tournoi ainsi qu'à chaque fois que cela sera nécessaire.

Les participants doivent accéder à l'événement à partir de 9h30 via une entrée qui leur sera consacrée. L'accès sera communiqué aux participants par mail avant l'événement. Les joueurs sont attendus dans **le Hall 2, sur l'espace esport, près de la scène**. Le tournoi se déroulera comme suivant :

- Début du tournoi, phases de poules (d'une durée de ~3h30) ;
  - 32e jusqu'aux demi-finales (d'une durée de ~2h45);
  - Phases finales sur scène (d'une durée de ~1h30);

Il est important de noter que les durées sont approximatives et que des changements en fonction du déroulement du tournoi sur place sont possibles.

**Enfin, l'organisation pourra demander aux joueurs de ramener une copie du jeu EA SPORTS FC 25 afin d'assurer un bon déroulement du tournoi. Cette demande se fera par mail ou par téléphone, via les coordonnées enregistrées lors de l'inscription.**

## 2. Inscriptions :

Les inscriptions au tournoi seront effectuées via la billetterie de la Game in Reims. Une inscription est valable pour 1 joueur unique.

Le tarif de la participation est de 6€ par joueur (hors tarif de la billetterie de la convention).

Chaque participant doit fournir les informations suivantes lors de l'inscription :

- Nom et prénom
- Adresse e-mail
- Nom d'utilisateur du jeu (Pseudo)

- Âge (*Une autorisation parentale ainsi qu'une photocopie de la carte d'identité d'un de leurs représentants légaux seront demandés aux participants âgés de 16 à 18 ans*)
- Numéro de téléphone

### 3. Règles générales :

#### Fair-play et respect :

Tous les participants doivent faire preuve de fair-play et respecter les autres joueurs, les arbitres et organisateurs du tournoi. Les participants doivent suivre les instructions des arbitres et des organisateurs concernant le déroulement des matchs, y compris l'utilisation de lobbies de jeu, les codes d'accès etc...

#### Disqualification :

Tous les participants s'exposent au risque de disqualification en cas de non-respect des règles établies (voir partie 7 - Comportement).

#### Absence et retard :

Si un joueur est absent ou en retard de + de 5 minutes pour un match, le joueur adverse gagne d'office son match prévu.

#### Équipements et configuration :

Par souci d'équité, les participants devront utiliser le matériel mis à leur disposition sur la convention **Game in Reims 2024** (écran, ordinateurs, chaise). Le joueur devra ramener ses périphériques personnels (clavier, souris, casque).

Les participants sont responsables de la dégradation du matériel. Si des dégâts sont constatés, ils seront disqualifiés de toute la compétition et devront rembourser les dégâts occasionnés. Les organisateurs ne fourniront pas de matériel supplémentaire sauf cas exceptionnel. Les organisateurs ne pourront être tenus responsables d'un dysfonctionnement du matériel personnel du joueur.

Les participants doivent respecter les règles spécifiques à chaque jeu (voir plus loin) concernant les paramètres de configuration autorisés.

Diffusion en direct : Les matchs du tournoi peuvent être diffusés en direct sur des plateformes de streaming pour permettre aux spectateurs de suivre les compétitions en temps réel ainsi que sur des écrans physiques de la convention **Game in Reims 2024**.

En vous inscrivant, vous donnez votre consentement pour la diffusion de vos matchs, nom d'utilisateur et performances. Si cela vous porte préjudice, veuillez nous le signaler avant le début du tournoi.

## 4. Format du tournoi (100 joueurs):

Le tournoi sera organisé en 20 poules de 5 joueurs puis en élimination directe jusqu'aux phases finales. Durant la phase de poules, les joueurs jouent 4 matchs contre les autres joueurs de son groupe. 64 joueurs sortiront de cette phase, en comptant les 3 premiers et les meilleurs quatrièmes sur l'ensemble des poules. Ces classement seront calculés par points selon la performance du joueur.

Le calcul se fait comme tel :

Victoire = 3 points

Match nul = 1 point

Défaite = 0 point

Les meilleurs quatrièmes seront qualifiés en plus selon la performance de leurs matchs ("nombre de but mis" et nombre de but encaissés). En cas d'égalité sur ce critère, nous prendrons le "nombre de but mis" au plus haut. S'il y a égalité de nouveau, le critère "nombre de buts encaissés" sera pris au plus bas. Le taux de fair-play (cartons jaunes et cartons rouges) décidera en cas d'égalité sur ces 2 critères le gagnant.

À la sortie des poules, 64 joueurs s'affronteront en élimination directe (BO1) jusqu'aux demi-finales. Les phases finales, c'est-à-dire la finale (1er et 2ème) et la petite finale (3ème et 4ème) s'affronteront en BO3 sur la scène de la **Game in Reims**.

La durée des matchs est de 15 minutes, avec une prolongation de 5 minutes et 2 minutes pour les tirs au but.

### Configuration :

Les joueurs s'installeront à 2 sur la même console Playstation 5. Le format Coup d'Envoi sera sélectionné. Le mode "Classique" définit le fonctionnement du choix des équipes pour assurer une équité entre les joueurs. Le tournoi se fera en "Coup d'envoi".

Tous les autres changements de configuration sont autorisés tant qu'ils ne donnent pas un avantage injuste ou un avantage comparable à de la triche.

## 5. Check-in à 9h30

Chaque joueur devra se présenter à son arrivée sur les lieux du tournoi (**Hall 2, espace esports**) auprès d'un des responsables de l'organisation. Le joueur devra être identifiable et communiquer toute information sur sa participation selon les conditions évoquées ci-après.

## 6. Stream & Cast

Le stream et le cast par des participants ( joueurs, supporters, coach, spectateurs, tiers...) n'est pas autorisé pour des raisons techniques. Une retransmission sur des écrans physiques est possible sur l'événement et est uniquement gérée par les organisateurs.

## 7. Comportement & sanctions

Tout programme externe influant sur le jeu est interdit. L'utilisation de bug, d'action qui change ou dénature le principe habituel du jeu, est strictement interdite durant un match.

Les points suivants sont passibles d'une disqualification du joueur :

- Utilisation de tout type de hack, triche etc...
- Mauvais comportement
- Profiter des bugs en jeu / utiliser un bot etc.

Nous qualifions de mauvais comportement tout langage offensant ou comportement anti-sportif, raciste, sexiste, transphobe, homophobe, obscène, vulgaire, insultant, menaçant, calomnieux, médisant, diffamatoire ou répréhensible.

Les organisateurs restent les décideurs principaux et toute infraction de ces règles pourra entraîner au grand minimum un avertissement verbal et sinon une disqualification (voir partie 3 - Règles générales).

Pour tout litige ou réclamation / en cas de comportement antisportif, les joueurs doivent avertir au plus vite un des organisateurs, dans le respect des autres joueurs et sans abus.

Le taunt est autorisé, mais déconseillé. Tout le monde n'a pas la même sensibilité au taunt verbal ou in-game. L'utilisation abusive de taunt sera sanctionnée de la même manière.

Nous recommandons à chacun des joueurs de venir sur ce tournoi avec un esprit ouvert, fair-play et sportif. C'est dans ces bonnes conditions que cette compétition se déroulera au mieux, alors appliquez ce conseil dès votre arrivée sur le salon **Game in Reims 2024 !**

## 8. Décision finale

La finalité des décisions qui sont prises au regard du règlement est à la charge des organisateurs et dans un respect des règles préalablement établies. Aucune réclamation ou compensation monétaire ne peut être demandée par des recours légaux ou non à la suite d'une décision prise par les organisateurs.

Les règles ici établies peuvent être changées à tout moment et à la seule discrétion des organisateurs afin de s'assurer de la pérennité, de l'intégrité et du fair-play de la compétition.

Les organisateurs du tournoi agiront toujours avec l'autorité nécessaire afin de préserver les intérêts du circuit. Ce pouvoir n'est en aucun cas borné par le choix des mots employés, ni par la tournure des phrases employées dans le présent règlement. Notre objectif est de cadrer et assurer le bon déroulement de cette compétition.

## 9. Mise en pause in-game

Un joueur rencontrant un problème peut choisir de mettre le match en pause dans le cas où les 2 joueurs sont d'accord (exception pour les cas de problème critique).

Le joueur doit systématiquement justifier sa pause le plus vite possible auprès d'un organisateur en indiquant la raison.

- L'utilisation de la pause sans raison valable est passible d'une sanction envers le joueur à l'appréciation des organisateurs.

- Le joueur doit systématiquement prévenir son adversaire avant de relancer la partie.

Un joueur ou une joueuse peut demander une pause s'il ou elle se sent mal / est malade / est blessé.e, mais doit en prévenir l'adversaire et l'organisation. La pause ne doit pas excéder 5 minutes sauf cas exceptionnel. Si le joueur ou la joueuse n'est pas capable de reprendre la partie à la fin du temps de pause, il sera déclaré forfait.

## 10. Récompenses

Le cash prize sera donné uniquement aux joueurs gagnants sauf cas exceptionnel (mineur munis d'une attestation parentale comme mentionné plus haut).

L'organisation ne sera pas tenue pour responsable de l'utilisation de cashprize.

Le montant du cashprize est fixé selon le nombre d'inscrits au tournoi et peut évoluer positivement jusqu'à la tenue de ce dernier lors du salon **Game in Reims 2024**.

100€	200€	300€	400€	500€
20 joueurs inscrits	40 joueurs inscrits	60 joueurs inscrits	80 joueurs inscrits	100 joueurs inscrits
<b>Répartition :</b> 1er - 50€ 2ème - 30€ 3ème - 20€	<b>Répartition :</b> 1er - 100€ 2ème - 60€ 3ème - 40€	<b>Répartition :</b> 1er - 150€ 2ème - 90€ 3ème - 60€	<b>Répartition :</b> 1er - 200€ 2ème - 120€ 3ème - 80€	<b>Répartition :</b> 1er - 250€ 2ème - 150€ 3ème - 100€

## 11. Droit à l'image

En participant au tournoi, chaque participant accepte que durant la manifestation, son image et/ou sa voix soient enregistré(s) et fixé(s) sur différents supports par l'organisation et/ou toute personne habilitée par ses soins et à reproduire et représenter les enregistrements ainsi réalisés, sans limite de quantité, intégralement ou partiellement, sur tout support de communication interne, institutionnelle et/ou publicitaire relatifs à l'organisateur, ou au tournoi, ou à la manifestation. Les enregistrements ainsi réalisés et librement sélectionnés devront être exclusivement reproduits dans ce cadre, tout autre utilisation desdits enregistrements devant préalablement faire l'objet d'un accord exprès et écrit de la part du participant. Cette autorisation est exclusivement à titre gracieux, l'utilisation de l'image du participant ne lui donnant droit à aucune contrepartie financière. Le participant renonce ainsi à toute rémunération de ce chef comme à tout droit d'utilisation afférent aux actions de communication éventuelles des partenaires de l'organisateur, du tournoi ou de la manifestation. Tous les participants sont informés de leurs droits à l'image et peuvent à tout moment y recourir en s'adressant aux organisateurs.